

Accueil des enfants : entre 8h00 et 10h00

Récupération des enfants : entre 17h00 et 18h00

Merci de respecter impérativement ces horaires. En cas de retard, exceptionnel, merci de prévenir le directeur.

Objectifs pédagogiques :

- Développer la réflexion, l'analyse et l'esprit de coopération
- Stimuler l'imagination et la créativité
- Permettre l'intégration des enfants en situation de handicap et présentant des troubles de santé

Pensez à :

- Prévenir le directeur en cas d'absence
- Notifier des changements (numéros de téléphone, personne autorisée à récupérer l'enfant...) **à la Maison Des Habitants**
- Fournir à votre enfant une tenue adaptée, ainsi qu'une bouteille d'eau.



SORTIES DE LA PERIODE :

21 Octobre 2026 - LUDILYON - HALL BOCUSE
28 Octobre 2026 - CINEMA - BOURGOIN JALLIEU

Équipe d'animation 6/9 ans : **Directeur de l'accueil de loisirs :**

Océane, Lucas, Lina, Sylvain,
Athéna

AKRIMI Ines - 06.71.32.78.43

id'a
L'ISLE D'ABEAU

Accueil de loisirs Coteau de Chasse 6/9 ans



id'a
L'ISLE D'ABEAU



***Vacances d'Octobre
du 19 au 30 Octobre 2026***

mh
MAISON DES HABITANTS
m.COWCCI

SERVICE ENFANCE



Mystères et enquêtes au Coteau de Chasse

	Lundi 19 Octobre	Mardi 20 Octobre	Mercredi 21 Octobre	Jeudi 22 Octobre	Vendredi 23 Octobre
Matin	<u>Activités au choix</u> Les règles de l'agence - Qui est-ce ? <u>Manuelle</u> Crée ta plaque	<u>Activités au choix</u> <u>Cuisine</u> Cupcake de l'inspecteur <u>Jeu</u> Murder Mystery	 <u>LUDILYON</u> <u>« GASTROGONES »</u> HALL BOCUSE Départ : 12h15 Retour : 17h30	<u>Activités au choix</u> <u>Cuisine</u> Sablés insignes <u>Jeu</u> Le code secret	<u>Activités au choix</u> <u>Manuelle</u> Les empreintes digitales <u>Jeu</u> Nom de code : « Coteau de chasse »
Après-midi	<u>Activités au choix</u> <u>Manuelle</u> La valise du détective <u>Jeu</u> La valise du boucher (Escape game)	<u>Activités au choix</u> <u>Manuelle</u> Crée ta loupe <u>Jeu</u> Le grand mystère du trésor disparu (Cluedo)	<u>Affaires à prévoir</u> Tenue sportive Veste chaude Basket Sac à dos (1 par enfant) Gourde ou bouteille d'eau	<u>Activités au choix</u> <u>Manuelle</u> La serrure imaginaire <u>Jeu</u> L'homme à l'enquête	A vous de choisir

	Lundi 26 Octobre	Mardi 27 Octobre	Mercredi 28 Octobre	Jeudi 29 Octobre	Vendredi 30 Octobre
Matin	<u>Activités au choix</u> - Les règles du QG - Les caractéristiques du détective <u>Jeu</u> Trouve l'intrus !	<u>Activités au choix</u> <u>Manuelle</u> La porte des détectives <u>Jeu</u> Qui est le coupable ?	<u>Activités au choix</u> <u>Manuelle</u> Le message secret <u>Jeu de réflexion</u> L'école des cryptographes	<u>Activités au choix</u> <u>Manuelle</u> La loupe magique <u>Jeu</u> Le mystère de la BCD	<u>Activités au choix</u> <u>Manuelle</u> Le journal des enquêteurs <u>Jeu</u> Drama à la fête !
Après-midi	<u>Activités au choix</u> <u>Manuelle</u> Le portrait robot du suspect <u>Jeu</u> Le manoir dans le Noir (Cluedo)	<u>Activités au choix</u> <u>Manuelle</u> Le vieux parchemin mystérieux <u>Jeu</u> Le dessin mystère	 <u>CINEMA KINEPOLIS</u> <u>BOURGOIN JALLIEU</u> Départ : 13h15 Retour : 17h00	<u>Activités au choix</u> <u>Manuelle</u> Création d'un mur d'enquêtes <u>Jeu</u> L'enquête du diamant étoile	 Les enquêteurs fêtent Halloween !