

Accueil des enfants : entre 8h00 et 10h00

Récupération des enfants : entre 17h00 et 18h00

Merci de respecter impérativement ces horaires. En cas de retard, exceptionnel, merci de prévenir le directeur.

Objectifs pédagogiques :

- Faire de l'accueil de loisirs un espace de détente et d'amusement
- Favoriser le « vivre-ensemble »
- Permettre l'intégration des enfants en situation de handicap et présentant des troubles de santé

Pensez à :

- Prévenir le directeur en cas d'absence
- Notifier des changements (numéros de téléphone, personne autorisée à récupérer l'enfant...)
- Fournir à votre enfant une tenue adaptée, ainsi qu'une casquette et une bouteille d'eau.



SORTIES DE LA PERIODE

ky@u' 7-kU-) -o-8y@-'0 '#=' h-00) y #'= u-0 k)
ky@u' h#@#--'00)''"-y
ky@u' h#@#--'00)''"-y
ky@u' '0#) -k\U*8V@y'-k\U*8V@y
ky@u' h#@#--'00)''"-y

Équipe d'animation 5 ans :

Anaïs, Vanessa

Directeur de l'accueil de loisirs :

BRIKH Elise - 06 78 67 87 94

id'a
L'ISLE D'ABEAU

Accueil de loisirs Ouis Bergaud 5 ans



id'a
L'ISLE D'ABEAU








**Vacances d'été
du 06 au 24 juillet 2026**

SERVICE ENFANCE



Programme GS19 5 ans - La croisière s'amuse !

	Lundi 06 juillet	Mardi 07 juillet	Mercredi 08 juillet	Jeudi 09 juillet	Vendredi 10 juillet
Matin	<p>7 _____</p> <p>Qui est-ce ?</p> <p>Activité manuelle Chapeaux de capitaine</p>	<p></p> <p>o\ ku@ O 7-kU -) - o-8y@</p> <p>=</p> <p>A prévoir Casquette Crème solaire Sac à dos (1 par enfant) Eau</p>	<p></p> <p>h#@@- G@Q)' " - " y</p> <p>=</p> <p>A prévoir Maillot de bain (slip ou boxer de bain pour les garçons) Serviette / Casquette Crème solaire / Eau Sac à dos (1 par enfant) Affaires de rechange "</p>	<p>_____</p> <p>Manuelle Création d'étendard du navire Jeu Pêche aux étoiles</p>	<p>_____</p> <p>Manuelle Création de poissons Jeu Nourrir les mouettes</p>
	Après-midi	<p>K _____</p> <p>- La piraterie - L'embarquement</p>	<p>K _____</p> <p>- Tempête - Contrôle de billets</p>	<p>K _____</p> <p>- Tempête - Contrôle de billets</p>	<p>_____</p> <p>Manuelle Les petits bateaux Jeu Course de crabe</p>
	Lundi 13 juillet	Mardi 14 juillet	Mercredi 15 juillet	Jeudi 16 juillet	Vendredi 17 juillet
Matin	<p>7 _____</p> <p>Bienvenue en croisière</p> <p>Activité manuelle Création de pieuvres</p>	<h2>FERIE</h2>	<p></p> <p>h#@@- G@Q)' " - " y</p> <p>=</p> <p>A prévoir Maillot de bain (slip ou boxer de bain pour les garçons) Serviette / Casquette Crème solaire / Eau Sac à dos (1 par enfant) Affaires de rechange "</p>	<p></p> <p>o\ ku@ O #) - k\ U * 8V@y</p> <p>=</p> <p>A prévoir Maillot de bain Serviette / Casquette Crème solaire / Eau Sac à dos (1 par enfant) Affaires de rechange "</p>	<p>_____</p> <p>Manuelle Cadran solaire Jeu Chasse aux coquillages</p>
	Après-midi		<p>_____</p> <p>Manuelle Les méduses Jeu Iles musicales</p>	<p>_____</p> <p>Manuelle Les bouées Jeu Passes mouillées</p>	<p>_____</p> <p>Manuelle Les bouées Jeu Passes mouillées</p>
	Lundi 20 juillet	Mardi 21 juillet	Mercredi 22 juillet	Jeudi 23 juillet	Vendredi 24 juillet
Matin	<p>7 _____</p> <p>A l'abordage !</p> <p>Présentation du spectacle</p> <p>Jeu Course Tortue</p>	<p>_____</p> <p>Cuisine Gâteau de croisière Jeu La sirène et les marins</p>	<p>Répétitions spectacle</p> <p>_____</p> <p>Manuelle Tortue marine Jeu Dauphin Dauphine</p>	<p>Répétitions spectacle à la Maison des habitants</p>	<p></p> <p>h#@@- G@Q)' " - " y</p> <p>=</p> <p>A prévoir Maillot de bain (slip ou boxer de bain pour les garçons) Serviette / Casquette Crème solaire / Eau Sac à dos (1 par enfant) Affaires de rechange "</p>
	Après-midi	<p>Répétitions spectacle</p> <p>_____</p> <p>Manuelle Mouette jette l'ancre Jeu Jeu du serveur</p>	<p>Répétitions spectacle</p> <p>_____</p> <p>Manuelle Plongeur Jeu Tir du moussaillon</p>	<p>_____</p> <p>Manuelle Ile aux bateaux Jeu Pirates contre sirènes</p>	<p>Activité sportive Le slalom du récif</p> <p>Spécial 18h15 à la maison des habitants</p>

Merci de fournir, _____, à votre enfant une casquette, de la crème solaire et une gourde /bouteille d'eau.